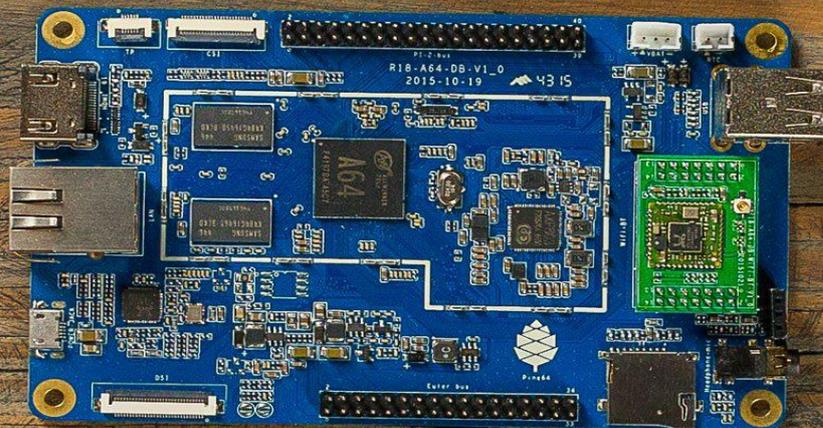


Распространяется на условиях лицензии GPL v3  
Distributed under the GPL v3 license



## Многоязыковое руководство Multilingual manual

Как собрать из исходных кодов среду разработки Code::Blocks  
How to compile latest version of Code::Blocks IDE from source

Версия: 1.1 beta  
Version: 1.1 beta

Автор: Бойко Артём Николаевич  
Author: Boyko Artyom Nikolaevich





## 1. Предварительные действия.

Я настоятельно рекомендую производить сборку IDE Code::Blocks на “чистой” системе. Но это не означает что вы обязаны поступать так же. Если вы хотите производить сборку на чистой операционной системе, то вам необходимо выполнить следующие шаги:

- a) Скачать последнюю версию дистрибутива [Ubuntu Xenial Image](#) (BSP Kernel).
- b) Используя [Win32 Disk Image](#) записать скачанный вами на предыдущем шаге дистрибутив на microSD карту. Вставить microSD карту в соответствующий разъем вашего Pine64.
- c) Включить питание вашего Pine64 и дождаться окончания загрузки ОС. Выполнить вход в ОС от имени пользователя Ubuntu (стандартное имя пользователя и пароль - ubuntu).
- d) Перейти под пользователя ROOT  
`ubuntu@pine64:~$ sudo su`
- e) Выполнить обновления ядра и загрузчика uboot до последней стабильной версии:  
`root@pine64:/home/ubuntu# pine64_update_kernel.sh`  
`root@pine64:/home/ubuntu# pine64_update_uboot.sh`
- f) Выполнить обновление репозитория APT и обновить операционную систему  
`root@pine64:/home/ubuntu# apt-get update && apt-get upgrade`
- g) Расширить ROOT раздел файловой системы до максимально допустимого размера (на весь объем используемой вами microSD карты):  
`root@pine64:/home/ubuntu# resize_rootfs.sh`
- h) Перезагрузить ваш Pine64  
`root@pine64:/home/ubuntu# reboot.`
- i) Зарегистрируйтесь используя стандартные учетные данные и перейдите под пользователя root:  
`ubuntu@pine64:~$ sudo su`
- j) Установите графическую среду mate:  
`root@pine64:/home/ubuntu# install_mate_desktop.sh`
- k) Перезагрузить ваш Pine64  
`root@pine64:/home/ubuntu# reboot.`

## 1. Preliminary Steps.

I strongly recommend to compile IDE Code::Blocks on a "clean" system. But it does not mean that you have to do the same. If you want to make a compilation on a clean operating system, you must follow these steps:

- a) Download the latest version of [Ubuntu Xenial Image](#) (BSP Kernel).
- b) Using [Win32 Disk Image](#) to record the distribution on microSD card. Insert microSD card into the appropriate slot of your Pine64.
- c) Turn on the power of your Pine64 and wait until the operating system is loaded. Log in to the operating system using default user name and password (the default user name and password - ubuntu).
- d) Log in as a Root user:  
`ubuntu@pine64:~$ sudo su`





## 2. Загрузка исходных кодов среды разработки Code::Blocks.

- a) Загрузите последнюю доступную версию [исходных кодов среды разработки Code::Blocks](#) с официального сайта проекта. Пример названия необходимого вам файла: `codeblocks_16.01.tar.gz` (далее используется как пример имени файла).
- b) Перейти под пользователя ROOT  
`ubuntu@pine64:~$ sudo su`
- c) Скопируйте загруженный вами файл в директорию `/usr/src` и распакуйте его:  
`root@pine64: /usr/src# tar xvf codeblocks_16.01.tar.gz`

## 2. Download the IDE Code::Blocks source code.

- a) Download the latest available version of the Code::Blocks IDE source code from official site of the project. File name example: `codeblocks_16.01.tar.gz` (further used as an example of the file name).
- b) Log in as a Root user:  
`ubuntu@pine64:~$ sudo su`
- c) Copy the downloaded file to the directory `/usr/src` and unpack it:  
`root@pine64: /usr/src# tar xvf codeblocks_16.01.tar.gz`

## 3. Установка зависимостей и создание необходимы символьных ссылок.

- a) Перейдите в каталог с распакованными исходными кодами IDE Code::Blocks:  
`root@pine64: /usr/src# cd /usr/src/codeblocks-16.01.release/`
- b) Установите необходимые для сборки дистрибутива зависимости:  
`root@pine64: /usr/src/codeblocks-16.01.release/# apt-get install build-essential gdb glib2.0 libgtk2.0-dev libwxgtk3.0-dev wx3.0-headers autoconf automake`
- c) Создайте необходимые для сборки символьные ссылки:  
`root@pine64: /usr/src/codeblocks-16.01.release# ln -s /usr/src/automake-1.15 /usr/src/automake-1.13`  
`root@pine64: /usr/src/codeblocks-16.01.release# ln -s /usr/src/aclocal-1.15 /usr/src/aclocal-1.13`

## 3. Installing dependencies and create the necessary symbolic links.

- a) Go to the directory with the unpacked IDE Code::Blocks source codes:  
`root@pine64:/usr/src# cd /usr/src/codeblocks-16.01.release/`
- b) Install all necessary dependencies:  
`root@pine64: /usr/src/codeblocks-16.01.release/# apt-get install build-essential gdb glib2.0 libgtk2.0-dev libwxgtk3.0-dev wx3.0-headers autoconf automake`
- c) Create necessary symbolic links:  
`root@pine64: /usr/src/codeblocks-16.01.release# ln -s /usr/src/automake-1.15 /usr/src/automake-1.13`  
`root@pine64: /usr/src/codeblocks-16.01.release# ln -s /usr/src/aclocal-1.15 /usr/src/aclocal-1.13`



## 4. Компиляция и установка.

- a) Сконфигурируйте пакет IDE Code::Blocks:  
`root@pine64:/usr/src/codeblocks-16.01.release# ./configure`
- b) Запустите сборку пакета  
`root@pine64:/usr/src/codeblocks-16.01.release# ./make`

**ВНИМАНИЕ: НЕ ИСПОЛЬЗУЙТЕ МНОГОПОТОЧНУЮ СБОРКУ (опция `-j` команды `make`). ЭТО ПРИВОДИТ К НЕПРАВИЛЬНОЙ СБОРКЕ ПАКЕТА.**

- c) Займитесь другими делами. :))) Компиляция может занять до 4 часов.
- d) После завершения компиляции установите пакет используя команду:  
`root@pine64:/usr/src/codeblocks-16.01.release# make install`
- e) Выйдите из пользователя Root:  
`root@pine64:/usr/src/codeblocks-16.01.release# exit`

## 4. Compile and install.

- a) Configure the package IDE Code::Blocks:  
`root@pine64:/usr/src/codeblocks-16.01.release# ./configure`
- b) Start compiling:  
`root@pine64:/usr/src/codeblocks-16.01.release# ./make`

**WARNING: DO NOT USE `-J` OPTION !!!**

- c) Take care of other things. :))) Compiling can take up to 4 hours.
- d) After the build, install the package using the command:  
`root@pine64:/usr/src/codeblocks-16.01.release# make install`
- e) Exit from root:  
`root@pine64:/usr/src/codeblocks-16.01.release# exit`





Предложения и замечания по данному документу вы можете направить мне по электронной почте:  
[blademoon@yandex.ru](mailto:blademoon@yandex.ru).

Если вы хотите, чтобы данный документ был переведен на ваш родной язык, пожалуйста свяжитесь со мной по указанному выше адресу электронной почты.

Suggestions, comments on the document, you can send me by email: [blademoon@yandex.ru](mailto:blademoon@yandex.ru).

If you want to appear in this manual translated into your native language, please contact me at the above email address.

